

570.G0

GRAPHISME

Les étudiant·e·s de graphisme du Collège Ahuntsic apprennent à saisir les besoins de la clientèle et à communiquer visuellement leurs idées, pour créer des outils de communication pour des documents imprimés et pour des concepts dédiés à l'écran (*logo, affiche, illustration, édition, emballage, site Web, application mobile*).

Ce que nos stagiaires en graphisme peuvent faire!

Stage de niveau 1 L'été après la 2^e session	Stage de niveau 2 L'été après la 4^e session
<p>Analyser et comprendre un mandat, chercher des pistes de concept et réaliser des éléments graphiques, des compositions visuelles et des mises en page simples :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Bâtir une recherche de références visuelles ▪ Traduire des concepts en esquisses ▪ Utiliser des techniques d'idéation ▪ Exploiter les éléments de compositions (formes, couleurs, textures) ▪ Créer des compositions typographiques de base ▪ Effectuer des mises en pages simples ▪ Connaître les règles typographiques ▪ Réaliser des images vectorielles ▪ Réaliser des images matricielles ▪ Comprendre un mandat et son échéancier <p>Équipements et outils utilisés :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Ordinateur Apple, tablette graphique ▪ Logiciels Adobe : Illustrator, Photoshop, InDesign et Acrobat ▪ Feutre, fusain, acrylique, pastel etc... 	<p>En plus de bonifier les acquis de la première année, les étudiant.e.s auront vu ces nouvelles compétences :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Créer des maquettes de présentation ▪ Bâtir un argumentaire de présentation ▪ Créer des pictogrammes et symboles ▪ Créer des identités visuelles ▪ Concevoir l'habillage d'emballages ▪ Créer des mises en pages interactives pour des interfaces-écrans ▪ Élaborer le concept visuel d'un site internet ▪ Réaliser des projets d'édition ▪ Concevoir une image communicante publicitaire ou sociétale ▪ Réaliser des photos numériques ▪ Comprendre les étapes de prépresse, préparer des documents pour l'impression <p>Équipements et outils utilisés :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Ordinateur Apple, tablette graphique, appareil photo numérique ▪ Logiciels Adobe : Illustrator, Photoshop InDesign, Acrobat et XD

Les compétences ont été vues mais peuvent être partiellement maîtrisées. Cette liste n'est pas restrictive. Certains étudiants peuvent détenir également des compétences issues de formations ou expériences diverses.